

Solidsport Broadcast - Lundaspelen

Om du är först på plats för dagen och plattan inte är inloggad, gör följande:

- Logga in i appen Solidsport Broadcast (den röda appen) med följande info

- **Välj vilken plan du filmar på i listan.**

Här börjar du sen inför varje match:

1. Välj rätt match från listan av matcher. Kontrollera både starttid och lagen på planen. Tänk på att turneringen kan vara försenad, dubbelkolla därför att rätt lag är på planen.
2. Markera matchen i listan, klicka på välj och bekräfta att du vill sända den.
3. Om starttiden är nådd börjar sändningen direkt. Annars räknar den ner till matchstart. Skulle matchen börja tidigare klickar du på starta nu.
4. Under sändningen behöver du följa spelet med kameran samt sköta scoreboarden genom att styra klockan. Klockan kan du stoppa och starta i mitten i nederkant. Målen kommer in automatiskt in i sändningen via rapporteringen i CupManager, och behöver alltså **inte** läggas in manuellt.
5. När du är HELT säker på att hela matchen är slut klickar du på avsluta sändning. Du bekräftar sedan detta med ja. Välj sedan nästa match i listan och börja om från punkt 1.

Bra att tänka på:

- Allt du säger bakom kameran hörs i sändning :)
- Om någon skadar sig - vänd bort kameran.
- Följ spelet genom kameran.

Lycka till!